

Techniques particulières de symbolisations pour la notation de dépendance

1 Signaux codes sur des entrées influençantes

1.1 Lorsque l'effet d'entrées influençantes recevant des signaux codes est obtenu après décodage, il est admis d'incorporer le symbole de transducteur (S01610 (12-32-01)).

Pour un illustration, voir A00288_illustration_a.pdf .

1.2 Quand toutes les entrées influençantes issues d'un transcodeur sont du même types et quand leur numéro d'identification correspond avec les numéros portés à la sortie du transcodeur, Y peut être remplacé, dans le symbole X/Y, par le symbole littéral du type de dépendance concerné et il est recommandé alors d'omettre les marquages aux entrées influençantes.

Pour un illustration, voir A00288_illustration_b.pdf .

2 Utilisation du symbole de groupement numérique

Quand toutes les entrées influençantes issues d'un transcodeur sont du mêmes type avec des numéros d'identification en séquence, mais éventuellement différentes des numéros figurant aux sorties du transcodeur, il peut être fait usage du symbole de groupement numérique (symbole S01516 (12-09-24)) en remplaçant l'astérisque par le symbole du type de dépendance suivi de $m1/m2$, $m1$ étant le plus petit numéro d'identification et $m2$ le plus grand. Il faut que le nombre des numéros d'identification ($m2-m1+1$) soit égal au nombre des sorties du transcodeur.

Afin de réduire l'espace nécessaire pour indiquer les nombres qui sont des puissances de 2 et comportent plus de 3 chiffres, $m1$ et $m2$ peuvent être remplacés par un nombres de 1 à 3 chiffres – ce nombre étant une puissances de 2 – suivi, selon le cas, de la lettre k indiquant un facteur de multiplication égal à 1024 ou de la M indiquant un facteur de multiplication égal à 1 048 576. Par exemple, 1024 peut être remplacé par 1 k, 65 536 par 64 k et 1 048 576 par 1M.

Pour un illustration, voir A00288_illustration_c.pdf .

3 Marquage d'entrées ayant une propriété intrinsèque de mise en mémoire

Il est fréquent qu'une entrée, différente d'une entrée D, ait une propriété intrinsèque de mise en mémoire. Une telle entrée peut être marquée $mD,*$, où

- m doit être remplacé par le numéro d'identification de l'entrée influençant la mise en mémoire ;
- l'astérisque doit être remplacé par le symbole indiquant la fonction de la donnée mémorisée. Si ce symbole est un numéro, la virgule qui suit le D être omise.

Pour un illustration, voir A00288_illustration_d.pdf .

Voir aussi A00289.